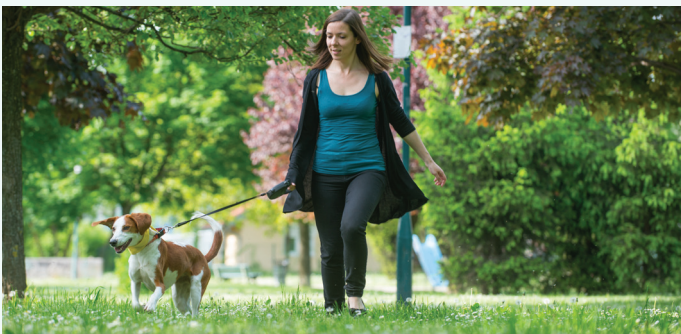


Da biste ovo što bolje uradili, napravite spisak ponašanja koja smatrate problematičnim, i pored svakog od njih napišite alternativno ponašanje kojemu ćete ga naučiti, a koje želite da uradi umjesto problematičnog ponašanja. Kreativnost je ključ!



08 / Kada dresirate svog psa, ne očekujte puno prebrzo

Za dresiranje psa potrebni su vrijeme, posvećenost i strpljenje. Da biste uspjeli u dresuri, što više ponavljanja željenog ponašanja dovest će do toga da će ga pas brže i naučiti. Ovo će također ukloniti potrebu za ispravljanjem ponašanja, što je puno teže, i zauzvrat spriječiti frustraciju i trenera i psa.

09 / Nikada nemojte prestati nagrađivati ponašanje koje želite da Vaš pas zadrži

Kada je neko ponašanje potpuno naučeno, ne biste trebali prestati s nagrađivanjem. Ovakvo ponašanje treba nastaviti nagrađivati na različite načine. Mnogi ljudi prestanu nagrađivati psa kada smatraju da je naučio neko ponašanje. Zamislite da Vas Vaš šef prestane plaćati za završene zadatke čim ih naučite raditi! Koliko biste dugo radili taj posao?

Saznaj više na
www.dogstrust.ba

**PRINCIPI POZITIVNOG
MOTIVIRANJA
ZA DRESURU PASA**

Dresura bi trebalo da bude ugodno iskustvo i za Vas i za Vašeg psa. Što bolje razumijete način na koji Vaš pas “razmišlja”, komunicira i uči, dresura će biti efikasnija, a veza s Vašim psom jača.

01 / Kontrola problema putem kontrole sredine

Kada eliminiirate problem u ponašanju ili dresirate psa za novu vrstu ponašanja, kontroliranje sredine je prioritet. Mnogi “okidači” problema u ponašanju psa dolaze iz sredine, naprimjer kada pas uzima hranu iz kante za smeće. U slučaju ovog problema, jednostavno postavljanje prepreke na kantu za smeće, čime bi se spriječio pristup kanti, ili njeno uklanjanje iz sredine u kojoj se pas nalazi, odmah će zaustaviti ovakvo ponašanje.

02 / Ponašanje koje nagradite vjerovatno će se nastaviti

Psi rade sve ono što im se dozvoli, ono što “pali”. Veća je vjerovatnoća da će pas sjesti kada mu to naredite ako je ranije dobio nagradu za to. Ovaj jednostavan princip ključan je dio dresure zasnovane na nagrađivanju.

Principi pozitivnog motiviranja za dresuru pasa



03 / Ponašanje koje nije nagraćeno vjerovatno će postati rjeđe

Sjetite se da pas radi ono što “pali” da bi dobio nešto za sebe pa ako neko ponašanje nije nagraćeno, male su šanse da će se takvo ponašanje ponavljati.

04 / Asocijacija je ključna komponenta u dresuri

Kada dresirate svog psa, važno je da nagrada slijedi što je moguće brže nakon što se željeno ponašanje ostvari. Savjetuje se da se pas nagradi u roku od pola sekunde nakon što uradi zatraženo.

Naprimjer, kada učite svog psa da sjedne, nagradu bi trebalo da mu date istog momenta kada mu zadnji dio tijela dotakne pod. Ako ga nagradite prekasno, može “zaključiti” da zapravo nagraćujete to što stoji.

05 / Usredotočite se na ponašanje koje želite i nagraćite ga

Većina se nas usredotočuje na greške koje pas pravi, ali umjesto toga, mnogo je korisnije fokusirati se na ponašanje koje želimo dobiti i nagraćiti ga. Uvijek se

sjetite – pas radi sve što “pali” da dobije ono što on želi, pa ako vičemo na psa da bude tiši kada laje, a ignoriramo ga kada je tih, onda će pas misliti da ga za glasno lajanje nagraćujemo jer time dobija našu pažnju. Ako želite da pas bude tih i miran, uvijek ga nagraćite kada je takav.

06 / Nagradu bira pas, a ne trener

Procijeniti u čemu Vaš pas uživa također je dio procesa dresiranja. Pas diktira šta je za njega nagrada, a ne onaj ko ga dresira. Nagrade mogu uključivati češkanje iza uha, verbalnu pohvalu, igru ganjanja i sl. Procijenite šta je to što Vaš pas voli i upravo to koristite kao nagradu.

07 / Razmislite o dresiranju pomoću alternativnog ponašanja

Ponekad je ponašanje već previše dobro naučeno da ga je teško zaustaviti. U mnogo slučajeva kada želite određeno neželjeno ponašanje zaustaviti, dajte mu nešto drugo da radi, tj. naučite ga ponašanju koje je jednostavno nepovezivo s onim problematičnim. Ako, naprimjer, imate problem zato što Vaš pas skače na ljude, naučite psa komandama za sjedanje, koračanje dva koraka unazad i sl. i izdajte ove komande kada neželjeno ponašanje počne.